

宝可梦卡牌游戏

赛场规则 Ver.2.0.0

最后更新日：2023 年 5月25 日

序章

为了让所有活动参与人员皆能享受宝可梦卡牌游戏对战乐趣，故制定「宝可梦卡牌游戏赛场规则」，作为宝可梦卡牌游戏所有活动通用之规则。

请所有活动参与人员遵守此规则，一同完成一场成功的活动，于在乎对战结果的同时，也能享受宝可梦卡牌游戏的对战乐趣。

【目录】

第1章：致活动参与人员

第2章：致玩家

第3章：致观赛者

第4章：裁判

第5章：可使用的卡牌

第6章：卡套

第7章：关于「洗牌」

第8章：对战结束以及胜负

第9章：比赛中途弃权、认输、合意平手

第10章：以不正当行为影响对战结果

第11章：处罚

第1章：致活动参与人员

宝可梦卡牌游戏的活动参与人员请相互尊重，与他人相处时请随时抱持同理心。

第2章：致玩家

玩家请遵守既定规则和礼节，抱持公平竞赛之心，互相维持对战乐趣，与对手相处时必须随时抱持同理心。

所有玩家必须随时注意下列对战相关礼节。

- 对战前请打招呼和握手，对战后亦请有所问候。
- 对战中作招式或效果的宣告时，请确实执行，对战对手亦请明确回复。
- 对战中请保持桌面整洁，随时留意卡牌和个人物品的整理，以让对战对手或裁判（或工作人员）可清楚看清场面。
- 请小心碰触对战对手的卡牌。在需要确认对战对手的卡牌（战斗场、备战区、弃牌区的卡牌）时，请事先取得对战对手的同意。
- 不得径自查看对战对手的手牌或牌库，除非卡牌有所指示。
- 不应有让对手感到不快之行为。
（譬如：大声喧哗、说对手坏话、故意拖延游戏时间等等）
- 对战中欲离开座位，请事先取得对战对手和裁判（或工作人员）的同意。
- 玩家在对战中规则有疑问时，可呼叫裁判（或工作人员）向其进行确认。玩家应遵从裁判（或工作人员）的裁定，但若对裁判的裁定内容有所不服，可要求另一位裁判对裁定内容重新评估。
对玩家的各项要求，裁判方拥有最终决定权。

第 3 章：致观赛者

为了不妨碍对战或赛事的进行，观赛者请在官方所指定之区域观赛，并请遵守相关礼节。裁判（或工作人员）可视情况拒绝违反规定者观赛。

第 4 章：裁判

所有裁判应遵守既定规则，和所有活动参与人员以及工作人员同心协力，维持赛事运作的公正流畅。

裁判同时也是所有玩家的模范，其应对需遵守相关礼节。发现规则不足，或玩家的不正行为，或疑似不正行为时，所有裁判皆可介入指正。

除此之外，依赛事规模有设置主审裁判的可能。对该赛事之规则判断，主审裁判和活动主办方拥有最终决定权。

第 5 章：可使用的卡牌

玩家应使用符合各赛事所规定的赛制（或各赛事所制定的规则）的卡牌。

所有赛事皆不可使用伪造卡牌（包括影印或是手工制作的替代卡牌）。但是，仅当在赛事期间，有发生非故意的卡牌破损，并且裁判认定该破损卡牌会影响游戏的公平性时，允许使用替代卡牌。

但是，该替代卡牌必须是由裁判提供或指定的卡牌，又或是裁判所认可的卡牌。

卡牌的正面、反面、侧面，若有伤痕、污渍、标记、弯曲等等可和卡组内其他卡牌做区别的记号时，裁判可判定其禁止于该赛事中使用。但若所使用的卡套会让其区

别记号不复存在，则该卡牌可以使用。

※不同赛事的主办方有可能对卡套的使用加以不同规定。

第6章：卡套

玩家应使用符合各赛事规范的卡套，亦可不使用卡套。

赛事中若裁判判定该卡套不能使用，则玩家可选择换上另一组符合规范的卡套，或是不使用卡套。

※不同赛事的主办方有可能对卡套的使用加以不同规定。

第7章：关于「洗牌」

所谓「洗牌」，是指让卡牌完全随机地充分混合，让双方玩家皆无从知悉卡牌顺序的行为。双方玩家，在对战开始前，以及对战中收到「重洗牌库」指示之后，应进行「洗牌」至卡牌顺序完全随机的状态。洗牌时，若有不正当的操作，会被施予严厉处罚。

※处罚相关之详细规定请见第11章。

①玩家洗牌

- 玩家洗自己的牌库时，可洗到其认为卡牌已完全随机混合为止，但应在对战对手可看见的位置且适当的时间内进行，且应注意不要伤到卡牌、不要看到卡面。
- 对战对手洗完对手自己的牌库后，玩家可将其重洗或切牌（※）。此时玩家应注意不要伤到卡牌、不要看到卡面，且尽速完成其动作。

※「切牌」之动作，是从卡组上方拿取部分卡牌将卡组分成两叠后，再将所拿取的卡牌放到另一叠卡牌下方。若分成三叠以上，则非切牌，而系洗牌。

- 玩家洗完自己的卡组后，请敦促对战对手将其重洗或切牌。（对战对手亦可主动要求）
对战对手将其重洗或切牌后，玩家不可再次将其洗牌或切牌。

②裁判洗牌

- 应玩家要求，或视裁判之判断，裁判有权洗玩家的牌库。
- 玩家认为某方的卡组未充分洗牌，或未依顺序进行洗牌时，可呼叫裁判要求裁判洗该卡组。裁判洗完该卡组后，玩家不可再将其洗牌或切牌。

第 8 章：对战结束以及胜负

对战结束以及胜负之决定应遵循各赛事规则。规则中若要求选手在记载比赛结果的同时亦须有双方玩家的签名，则在双方相互签名确认后，该比赛结果便不可更改。

然而即便是对战结束后，若发现有不正当行为且经确认无误，或因其行为对今后赛事运作有显著影响及妨碍时，赛事主办方有权依其判断更正比赛结果，以及剥夺比赛结果更正前的所有相关权利。

此外，若出现难以判断对战胜负结果的情况，会由主审裁判或活动主办方决定胜负结果。

第 9 章：比赛中途弃权、认输、合意平手

①对战中认输、合意平手（Intentional Draw）

对战或对局结束前，玩家可认输，或在双方同意下认定该对战或对局的结果为平手。

向对手提案合意平手时，不可提及任何代价（例：金钱等等）。若有此行为，则视为「以不正当行为影响对战结果」，将施予「失去当前赛事参赛资格」以上的处罚。若对战对手有此类提案，必须立刻呼叫裁判。

②比赛中途弃权

赛事进行中欲弃权的玩家，应告知裁判（或工作人员），取得同意。在对战对手公布后，对战开始前弃权的玩家，该场对战之结果为「不战而败」，后续该赛事之比赛亦全部弃权。

第 10 章：以不正当行为影响对战结果

所有赛事皆禁止玩家的不正当行为，譬如窜改或与对战对手协议操弄比赛结果。若对比赛结果有不正当操作行为，将施予严厉的处罚。

※处罚相关之详细规定请见第 11 章。

第 11 章：处罚

若违反「宝可梦卡牌游戏赛场规则」、「游戏说明书」或各赛事所制定之规范，裁判或该活动、赛事的主办方（以下称为「裁判或赛事主办方」）可依其权限施予相关处罚。

施予处罚应由裁判或赛事主办方为之，视活动或赛事规模、违规程度或状况判定处罚种类。若处罚后有再犯的状况，则可施予更严厉的处罚。

【处罚种类与适用原则】

※以下①-⑤所列之范例仅为举例，即使是相同事例，裁判或赛事主办方亦可依其判断施予较轻（或较重）的处罚。

①「告诫」

违规行为对比赛结果没有影响，场面可正确复原，或是该行为并未让任何一方玩家处于特别有利的状态，可施予「告诫」处罚。

范例：

- 失误把自己牌库最上方的卡牌，或是 1 张奖赏卡翻到正面。
- 未经对手确认便继续进行比赛。
- 没注意到对手忘记拿取奖赏卡。

等等状况

②「警告」

场面虽可正确复原但可能会影响比赛结果，或是施予数次「告诫」处罚后仍有应受「告诫」处罚的违规行为，可施予「警告」处罚。

若施予「警告」处罚，可同时施予「奖赏卡惩罚」处罚。

范例：

- 不小心多抽卡。
- 持续有拖延时间的行为，意图让比赛在规定时间内无法决定胜负。
- 在宝可梦昏厥后忘记拿取奖赏卡，便继续进行比赛。

等等状况

③「奖赏卡惩罚」、「复数奖赏卡惩罚」

场面难以正确复原时，可施予「奖赏卡惩罚」。

除此之外，施予「警告」处罚后，仍有应受「告诫」或「警告」处罚的违规行为时，亦可施予此处罚。

施予此处罚时，依裁判或赛事主办方之判定，被处罚的玩家的对战对手，在当局对战中，其奖赏卡剩余张数小于等于 X 张时即可视为胜利。具体张数则由裁判或赛事主办方依违规状况和其影响来判定。

范例：

- 在没有卡牌效果作用的情况下，误将手牌或弃牌区的卡牌和牌库混在一起洗牌。
- 在同一个回合失误使用了两次支援者卡，并继续进行比赛。
- 对战中其行动与卡牌效果相异，并继续进行比赛。

等等状况

④「败北」

依裁判或赛事主办方判断，该行为对对战进行或对战结果有重大影响，且不宜继续进行对战，或不宜认同其对战结果时，可施予「败北」处罚。被处罚的玩家即为该比赛的败方。

※若双方玩家皆受到此处罚，则双方皆为败方。

范例：

- 卡组清单和实际的卡组内容不同。

等等状况

⑤「禁止参赛」

「禁止参赛」处罚有 2 种，若玩家行为对赛事公平性或赛事运作有明显重大影响时，可施予其中 1 种或是 2 种同时处罚。

(1)失去当前赛事参赛资格

被施予此处罚的玩家，不能继续参加该赛事后续比赛，且不能获得该赛事的奖赏。

范例：

- 故意多抽卡。
- 故意把弃牌区的卡牌放回手牌。
- 故意拖延其行动时间，以致影响了比赛胜负。
- 利用卡牌或卡套的伤痕、脏污、弯曲故意对卡牌做记号，假洗牌（操控牌库卡牌顺序）等等，违反赛事公正性的行为。
- 与对战对手合意不正当操控比赛内容或比赛结果。

等等状况

(2)一定时间禁止参赛

被施予此处罚的玩家，在特定期间内，禁止参加官方所主办的活动，亦禁止入场。

视其情节最高可能为终身禁止参赛。

范例：

- 其行为违反公序良俗，如对活动参与人员造成危害、故意毁损赛事设备等。

等等状况